

## «Часики»

Хорошим примером технологии, используемой на этапе знакомства, может служить игра «Часики». При кажущейся простоте она довольно универсальна и практически гарантирует хороший результат.

В начале ведущий просит участников нарисовать на листе бумаги большой циферблат. Затем все участники назначают друг другу встречи, записывая имена тех, с кем договорились встретиться, рядом с часом, в которой назначена встреча. Так, например, Светлана договорилась встретиться с Володей в пять часов. Володя записывает «Светлана» рядом с цифрой 5, а Светлана пишет «Володя» рядом с пятеркой на своих нарисованных часах. Следующий этап — встречи: ведущий называет условное время: «Сейчас пять (или шесть, или семь и т. д.) часов», и участники «встречаются» с теми, с кем договорились на это время. При этом ведущий называет тему встречи, то есть задает тему разговора в парах на ближайшие две-три минуты. За несколько минут проходит условный час. И снова: следующая встреча и новая тема. Очень четкие и понятные рамки, внутри которых участник может почувствовать себя максимально свободно.

Эта игра используется очень часто и, к сожалению, как правило, не по назначению. Ведь самое важное в этой форме — темы для обсуждения, которые предлагает ведущий. Очень часто, увы, они задаются очень поверхностно, например, «моя любимая еда» или «мой любимый актер», или «мой любимый цвет». Такие темы не позволяют участникам ничего узнать друг о друге. Мы добились лишь «разбивания льда»: похихикали и усвоили, что в группе можно разговаривать.

Для того чтобы участники начали знакомиться друг с другом, для того, чтобы они обратили друг на друга внимание и попробовали найти в группе людей потенциально близких, мы должны предложить темы, которые позволят это сделать. «Как я люблю проводить свое свободное время», «какие книги я люблю читать», «что я не люблю в людях» — подобные темы дадут возможность начать разговор. Не надо предлагать слишком личные, интимные темы — участники не готовы пока разговаривать на таком уровне.

Если мы предложили подходящее направление для общения, у участника есть шанс почувствовать, что среди незнакомых людей вдруг появились те, с кем интересно было бы продолжить разговор, с кем хотелось бы познакомиться ближе.